


**VISUALIZAÇÃO DE RELATÓRIO**
**RELATÓRIO DE PROJETOS DE EXTENSÃO**

|                                 |                                    |
|---------------------------------|------------------------------------|
| <b>Código:</b>                  | PJ005-2020                         |
| <b>Título:</b>                  | Robotório: Laboratorio de Robotica |
| <b>Tipo de ação:</b>            | PROJETO                            |
| <b>Área Temática:</b>           | INFORMÁTICA                        |
| <b>Coordenador(a):</b>          | DIEGO TEIXEIRA WITT                |
| <b>Tipo de Relatório:</b>       | RELATÓRIO FINAL                    |
| <b>Período da Ação:</b>         | 01/03/2020 a 31/10/2020            |
| <b>Público Estimado:</b>        | 60 pessoas                         |
| <b>Público Real Atingido:</b>   | 30 pessoas                         |
| <b>Situação do Relatório:</b>   | Enviado em 03/11/2020 15:27:54     |
| <b>Financiamento Interno:</b>   | SIM                                |
| <b>Esta ação foi realizada:</b> | SIM                                |

**Membros da Equipe**

| Nome                        | Categoria | Função         | Departamento | Início     | Fim        | CH Total | CH Semanal |
|-----------------------------|-----------|----------------|--------------|------------|------------|----------|------------|
| LUCAS DOMINGUEZ CORDEIRO    | DOCENTE   | COLABORADOR(A) | CAM/SBS      | 01/03/2020 | 31/10/2020 | 9        | 0          |
| FERNANDO JOSE MUCHALSKI     | DOCENTE   | COLABORADOR(A) | CAM/SBS      | 01/03/2020 | 31/10/2020 | 9        | 0          |
| AIRTON ZANCANARO            | DOCENTE   | COLABORADOR(A) | CAM/SBS      | 01/03/2020 | 31/10/2020 | 12       | 0          |
| DIEGO TEIXEIRA WITT         | DOCENTE   | COORDENADOR(A) | CAM/SBS      | 01/03/2020 | 31/10/2020 | 12       | 0          |
| BRENDHA IARA GRUBER DE LIMA | DISCENTE  | Aluno Bolsista |              | 01/03/2020 | 31/10/2020 | 96       | 2          |

**Objetivo das atividades:**

| Atividades Relacionadas:  | Período Realização:     | Carga Horária: | Andamento Objetivo: | Situação Objetivo: |
|---|-------------------------|----------------|---------------------|--------------------|
| 1. Grupos de Estudos;   | 01/03/2020 a 31/10/2020 | 45 h           | 100 %               | CONCLUÍDO          |
| <b>Execução da(s) atividade(s):</b><br>Em virtude da pandemia o mesmo ocorreu de forma remota. Os participantes do projeto se encontraram via Google Meet para organização e planejamento da ação. Logo do Projeto criado pela Bolsista: <a href="https://drive.google.com/file/d/1iCCYrkUuB0DuUIxz5fna4Z7RhFYGI0F_/view?usp=sharing">https://drive.google.com/file/d/1iCCYrkUuB0DuUIxz5fna4Z7RhFYGI0F_/view?usp=sharing</a><br>Foi estudado Unit 3D, C# e sobre cada componente eletrônico necessário para a montagem de um modelo robótico.   |                         |                |                     |                    |
| 2. Produção de modelos robóticos;   | 01/03/2020 a 31/10/2020 | 50 h           | 100 %               | CONCLUÍDO          |
| <b>Execução da(s) atividade(s):</b><br>A bolsista construiu um modelo robótico chamado Otto Robo, feito para crianças. Para isso desenvolveu um Jogo em Unit 3D que ensina a montar a estrutura do Modelo. Também produziu um Vídeo de explicação sobre a programação e um vídeo explicativo do Jogo. A ideia é na continuação do projeto continuar a terminar o modelo robótico e divulgar o jogo para a comunidade. O Modelo: <a href="https://drive.google.com/file/d/1En-NCzmqPqGmIAPa7_x_CL1wimNzIax/view?usp=sharing">https://drive.google.com/file/d/1En-NCzmqPqGmIAPa7_x_CL1wimNzIax/view?usp=sharing</a>                 |                         |                |                     |                    |
| 3. Participação de competições na área;   | 01/03/2020 a 31/10/2020 | 20 h           | 99 %                | CONCLUÍDO          |
| <b>Execução da(s) atividade(s):</b><br>Foi montado um equipe de 4 estudante do curso de engenharia de computação que participação do Robocode 2020. O evento é organizada pelo Laboratório de Informática, Aprendizagem e Gestão da UNICAMP. Andrew De Carvalho Dellamea, Brendha Iara Gruber De Lima, Felipe Alves Santana e Matheus Ernan Reichert, todos acadêmicos da engenharia de computação, conquistaram o terceiro lugar com a equipe Robotório. <a href="https://liag.ft.unicamp.br/robocode/liga-nacional-de-robocode-2020-3o-lugar/">https://liag.ft.unicamp.br/robocode/liga-nacional-de-robocode-2020-3o-lugar/</a> |                         |                |                     |                    |
| 4. Organização de competições para a participação da comunidade.  | 01/03/2020 a 31/10/2020 | 23 h           | 5 %                 | CANCELADO          |
| <b>Execução da(s) atividade(s):</b><br>Foi cancelado devido a pandemia.   |                         |                |                     |                    |

**Detalhamento das atividades desenvolvidas:**

**Apresentação em Eventos Científicos:** 0 apresentações.

**Resumo sobre a apresentação:**

Não foi feita apresentação em eventos. O evento foi cancelado devido a pandemia.

**Artigos Científicos produzidos a partir da ação de extensão:** 0 artigos

**Resumo sobre o Artigo:**

**Outras produções geradas a partir da ação de Extensão:** 1 produções

**Resumo sobre a Produção:**

Foi construído uma primeira versão de um Jogo para ensino da montagem de um modelo robótico. O mesmo deve ser terminado na renovação do projeto.

#### INFORMAÇÕES DO PROJETO

##### Dificuldades Encontradas:

Devido a pandemia limitou nosso contato com o público externo. Assim limitou aos poucos interessados pelo projeto e conhecidos. Isso ajudou a perceber a importância das redes sociais como instrumento para divulgação do projeto. Como não podíamos ir no campus trabalhar, muitos equipamentos necessários estavam no campus, isso dificultou a construção dos modelos. A falta de equipamentos foi suprida momentaneamente pela compra de equipamentos pelo Coordenador com renda própria.

##### Observações Gerais:

O projeto teve muitas dificuldades com a pandemia pois os equipamentos estavam no campus, e o Bolsista não podia ir lá. Ao final do ano chegou equipamentos para a montagem de modelos robóticos no campus, que serviram para a continuação do projeto e ampliação dos participantes. No mais, a bolsista conseguiu com muito esforço construir um modelo robótico, estudar sobre a temática e junto com os demais alunos participar de um evento nacional, ficando em 3º lugar no campeonato RoboCode da Unicamp. O projeto permitiu o estudo e o preparo para que os membros possam trabalhar na construção de modelo futuramente.

##### Lista de Arquivos

Componentes comprados para o projeto com recurso próprio do Coordenador

Logo do projeto criado pela Bolsista

Links dos vídeos sobre o Jogo Criado

3º Colocado no Campeonato Robocode

Notícia no IFC

Relatório sobre o Modelo Robotótico Otto

Projeto de continuação escrito pela Bolsista e Coordenador



##### Validação do Departamento

**Departamento:** SBS - C.C.GR ENG DE COMPUTAÇÃO

**Avaliador(a):**

**Data Análise:** 03/11/2020 15:27:54

**Parecer Depto.:** APROVADO

**Justificativa:** APROVAÇÃO AUTOMÁTICA

##### Validação da Extensão

**Data Análise:** 09/02/2021 16:02:42

**Avaliador(a):** RONI RICHARD FUCKNER

**Parecer Extensão:** APROVADO

**Justificativa:** Esta Coordenação esta de acordo com o Relatório apresentado!

##### Informações do Projeto

##### Dificuldades Encontradas:

Devido a pandemia limitou nosso contato com o público externo. Assim limitou aos poucos interessados pelo projeto e conhecidos. Isso ajudou a perceber a importância das redes sociais como instrumento para divulgação do projeto. Como não podíamos ir no campus trabalhar, muitos equipamentos necessários estavam no campus, isso dificultou a construção dos modelos. A falta de equipamentos foi suprida momentaneamente pela compra de equipamentos pelo Coordenador com renda própria.

##### Observações Gerais:

O projeto teve muitas dificuldades com a pandemia pois os equipamentos estavam no campus, e o Bolsista não podia ir lá. Ao final do ano chegou equipamentos para a montagem de modelos robóticos no campus, que serviram para a continuação do projeto e ampliação dos participantes. No mais, a bolsista conseguiu com muito esforço construir um modelo robótico, estudar sobre a temática e junto com os demais alunos participar de um evento nacional, ficando em 3º lugar no campeonato RoboCode da Unicamp. O projeto permitiu o estudo e o preparo para que os membros possam trabalhar na construção de modelo futuramente.