


VISUALIZAÇÃO DE RELATÓRIO
RELATÓRIO DE PROJETOS DE EXTENSÃO

Código:	PJ005-2020
Título:	Robotório: Laboratorio de Robotica
Tipo de ação:	PROJETO
Área Temática:	INFORMÁTICA
Coordenador(a):	DIEGO TEIXEIRA WITT
Tipo de Relatório:	RELATÓRIO FINAL
Período da Ação:	01/03/2020 a 31/10/2020
Público Estimado:	60 pessoas
Público Real Atingido:	30 pessoas
Situação do Relatório:	Enviado em 03/11/2020 15:27:54
Financiamento Interno:	SIM
Esta ação foi realizada:	SIM

Membros da Equipe

Nome	Categoria	Função	Departamento	Início	Fim	CH Total	CH Semanal
LUCAS DOMINGUEZ CORDEIRO	DOCENTE	COLABORADOR(A)	CAM/SBS	01/03/2020	31/10/2020	9	0
FERNANDO JOSE MUCHALSKI	DOCENTE	COLABORADOR(A)	CAM/SBS	01/03/2020	31/10/2020	9	0
AIRTON ZANCANARO	DOCENTE	COLABORADOR(A)	CAM/SBS	01/03/2020	31/10/2020	12	0
DIEGO TEIXEIRA WITT	DOCENTE	COORDENADOR(A)	CAM/SBS	01/03/2020	31/10/2020	12	0
BRENDHA IARA GRUBER DE LIMA	DISCENTE	Aluno Bolsista		01/03/2020	31/10/2020	96	2

Objetivo das atividades:

Atividades Relacionadas:	Período Realização:	Carga Horária:	Andamento Objetivo:	Situação Objetivo:
1. Grupos de Estudos;	01/03/2020 a 31/10/2020	45 h	100 %	CONCLUÍDO
Execução da(s) atividade(s): Em virtude da pandemia o mesmo ocorreu de forma remota. Os participantes do projeto se encontraram via Google Meet para organização e planejamento da ação. Logo do Projeto criado pela Bolsista: https://drive.google.com/file/d/1iCCYrkUuB0DuUIxz5fna4Z7RhFYGI0F_/view?usp=sharing Foi estudado Unit 3D, C# e sobre cada componente eletrônico necessário para a montagem de um modelo robótico.				
2. Produção de modelos robóticos;	01/03/2020 a 31/10/2020	50 h	100 %	CONCLUÍDO
Execução da(s) atividade(s): A bolsista construiu um modelo robótico chamado Otto Robo, feito para crianças. Para isso desenvolveu um Jogo em Unit 3D que ensina a montar a estrutura do Modelo. Também produziu um Vídeo de explicação sobre a programação e um vídeo explicativo do Jogo. A ideia é na continuação do projeto continuar a terminar o modelo robótico e divulgar o jogo para a comunidade. O Modelo: https://drive.google.com/file/d/1En-NCzmqPqGmIAPa7_x_CL1wimNzIax/view?usp=sharing				
3. Participação de competições na área;	01/03/2020 a 31/10/2020	20 h	99 %	CONCLUÍDO
Execução da(s) atividade(s): Foi montado um equipe de 4 estudante do curso de engenharia de computação que participação do Robocode 2020. O evento é organizada pelo Laboratório de Informática, Aprendizagem e Gestão da UNICAMP. Andrew De Carvalho Dellamea, Brendha Iara Gruber De Lima, Felipe Alves Santana e Matheus Ernan Reichert, todos acadêmicos da engenharia de computação, conquistaram o terceiro lugar com a equipe Robotório. https://liag.ft.unicamp.br/robocode/liga-nacional-de-robocode-2020-3o-lugar/				
4. Organização de competições para a participação da comunidade.	01/03/2020 a 31/10/2020	23 h	5 %	CANCELADO
Execução da(s) atividade(s): Foi cancelado devido a pandemia.				

Detalhamento das atividades desenvolvidas:

Apresentação em Eventos Científicos: 0 apresentações.

Resumo sobre a apresentação:

Não foi feita apresentação em eventos. O evento foi cancelado devido a pandemia.

Artigos Científicos produzidos a partir da ação de extensão: 0 artigos

Resumo sobre o Artigo:

Outras produções geradas a partir da ação de Extensão: 1 produções

Resumo sobre a Produção:

Foi construído uma primeira versão de um Jogo para ensino da montagem de um modelo robótico. O mesmo deve ser terminado na renovação do projeto.

INFORMAÇÕES DO PROJETO

Dificuldades Encontradas:

Devido a pandemia limitou nosso contato com o público externo. Assim limitou aos poucos interessados pelo projeto e conhecidos. Isso ajudou a perceber a importância das redes sociais como instrumento para divulgação do projeto. Como não podíamos ir no campus trabalhar, muitos equipamentos necessários estavam no campus, isso dificultou a construção dos modelos. A falta de equipamentos foi suprida momentaneamente pela compra de equipamentos pelo Coordenador com renda própria.

Observações Gerais:

O projeto teve muitas dificuldades com a pandemia pois os equipamentos estavam no campus, e o Bolsista não podia ir lá. Ao final do ano chegou equipamentos para a montagem de modelos robóticos no campus, que serviram para a continuação do projeto e ampliação dos participantes. No mais, a bolsista conseguiu com muito esforço construir um modelo robótico, estudar sobre a temática e junto com os demais alunos participar de um evento nacional, ficando em 3º lugar no campeonato RoboCode da Unicamp. O projeto permitiu o estudo e o preparo para que os membros possam trabalhar na construção de modelo futuramente.

Lista de Arquivos

Componentes comprados para o projeto com recurso próprio do Coordenador

Logo do projeto criado pela Bolsista

Links dos vídeos sobre o Jogo Criado

3º Colocado no Campeonato Robocode

Notícia no IFC

Relatório sobre o Modelo Robotótico Otto

Projeto de continuação escrito pela Bolsista e Coordenador



Validação do Departamento

Departamento: SBS - C.C.GR ENG DE COMPUTAÇÃO

Avaliador(a):

Data Análise: 03/11/2020 15:27:54

Parecer Depto.: APROVADO

Justificativa: APROVAÇÃO AUTOMÁTICA

Validação da Extensão

Data Análise: 09/02/2021 16:02:42

Avaliador(a): RONI RICHARD FUCKNER

Parecer Extensão: APROVADO

Justificativa: Esta Coordenação esta de acordo com o Relatório apresentado!

Informações do Projeto

Dificuldades Encontradas:

Devido a pandemia limitou nosso contato com o público externo. Assim limitou aos poucos interessados pelo projeto e conhecidos. Isso ajudou a perceber a importância das redes sociais como instrumento para divulgação do projeto. Como não podíamos ir no campus trabalhar, muitos equipamentos necessários estavam no campus, isso dificultou a construção dos modelos. A falta de equipamentos foi suprida momentaneamente pela compra de equipamentos pelo Coordenador com renda própria.

Observações Gerais:

O projeto teve muitas dificuldades com a pandemia pois os equipamentos estavam no campus, e o Bolsista não podia ir lá. Ao final do ano chegou equipamentos para a montagem de modelos robóticos no campus, que serviram para a continuação do projeto e ampliação dos participantes. No mais, a bolsista conseguiu com muito esforço construir um modelo robótico, estudar sobre a temática e junto com os demais alunos participar de um evento nacional, ficando em 3º lugar no campeonato RoboCode da Unicamp. O projeto permitiu o estudo e o preparo para que os membros possam trabalhar na construção de modelo futuramente.