


**VISUALIZAÇÃO DE RELATÓRIO**
**RELATÓRIO DE PROJETOS DE EXTENSÃO**

<b>Código:</b>	PJ048-2019
<b>Título:</b>	CLUBE DE PROGRAMAÇÃO - IFC/SBS
<b>Tipo de ação:</b>	PROJETO
<b>Área Temática:</b>	INFORMÁTICA
<b>Coordenador(a):</b>	FERNANDO JOSE MUCHALSKI - fernando.muchalski@ifc.edu.br
<b>Tipo de Relatório:</b>	RELATÓRIO FINAL
<b>Período da Ação:</b>	01/03/2019 a 31/10/2019
<b>Público Estimado:</b>	250 pessoas
<b>Público Real Atingido:</b>	200 pessoas
<b>Situação do Relatório:</b>	Enviado em 29/11/2019 21:46:13
<b>Financiamento Interno:</b>	SIM
<b>Esta ação foi realizada:</b>	SIM

**Membros da Equipe**

Nome	Categoria	Função	Departamento	Início	Fim	CH Total	CH Semanal
FERNANDO JOSE MUCHALSKI	DOCENTE	COORDENADOR(A)	TECINF/SBS	01/03/2019	31/10/2019	44	1
ANDREIA MARINI	DOCENTE	COLABORADOR(A)	CPPGI/SBS	01/03/2019	31/10/2019	14	0
DIEGO TEIXEIRA WITT	DOCENTE	COLABORADOR(A)	CCECOMP/SBS	01/03/2019	31/10/2019	44	1
AIRTON ZANCANARO	DOCENTE	COLABORADOR(A)	CCECOMP/SBS	01/03/2019	31/10/2019	12	0
JOÃO VICTOR PRESTES DA CRUZ	DISCENTE	ALUNO(A) VOLUNTARIO(A)		01/03/2019	31/10/2019	14	0
FELIPE VITALIANO VEIDZ	DISCENTE	ALUNO(A) VOLUNTARIO(A)		01/03/2019	31/10/2019	12	0
GABRIEL HENRIQUE SCHIEHL	DISCENTE	ALUNO(A) VOLUNTARIO(A)		01/03/2019	31/10/2019	12	0
TEODORO VALENÇA DE SOUZA WACHOLSKI	DISCENTE	ALUNO(A) VOLUNTARIO(A)		01/03/2019	31/10/2019	12	0
MAURICIO MONTANHA JUNIOR	DISCENTE	ALUNO(A) VOLUNTARIO(A)		01/03/2019	31/10/2019	12	0
SIDNEI DE SOUZA JUNIOR	DISCENTE	ALUNO(A) VOLUNTARIO(A)		01/03/2019	31/10/2019	12	0

**Objetivo das atividades:**

Atividades Relacionadas:	Período Realização:	Carga Horária:	Andamento Objetivo:	Situação Objetivo:
1. Organização de exercícios extra classe para Produção de produtos computacional (código-fonte)	01/03/2019 a 31/10/2019	10 h	100 %	CONCLUÍDO
<b>Execução da(s) atividade(s):</b> A atividade se deu através do apoio ao ensino nas disciplinas de Lógica de Programação (primeiro ano do EMI), Engenharia de Software (terceiro ano do EMI), Informática para Engenharia (primeiro período de Engenharia de Controle e Automação). Como produção de produtos computacionais houve o desenvolvimento do aplicativo e site web para a divulgação da programação da MICTI, além do desenvolvimento de site e aplicativo para os eventos institucionais do campus: III SETIC (Semana de Ensino, Tecnologia e Iniciação)				
2. Simulação de maratonas com desafios e jogos de programação	01/03/2019 a 31/10/2019	160 h	100 %	CONCLUÍDO
<b>Execução da(s) atividade(s):</b> A atividade foi realizada através da participação e organização de eventos de programação: - Participação no evento: HashCode Google; - Organização da II Maratona de programação: Evento do clube de programação realizado dentro do III JIAL. - Organização da Maratona de Programação: Spin-off para as graduações.				
3. Promover encontros de profissionais da área de computação com os alunos do IFC.	01/03/2019 a 31/10/2019	8 h	100 %	CONCLUÍDO
<b>Execução da(s) atividade(s):</b> Os encontros com profissionais da área ocorreu fora do IFC, durante a participação em eventos externos como o I Hackaton "Destinos do Quiriri". Para o próximo ano, espera-se trazer profissionais da área para conversa e exposição de suas áreas de trabalho para os alunos.				
4. Discussões, debates, atividades de pesquisa referente a programação de computadores	01/03/2019 a 31/10/2019	10 h	100 %	CONCLUÍDO
<b>Execução da(s) atividade(s):</b>				

Durante a reuniões e encontros do clube foram realizados debates acerca de linguagens de programação além de discussões sobre o andamento dos projetos de desenvolvimento dos aplicativos e sites. Além disso os bolsistas construíram os troféus em MDF, utilizando a cortadora a laser da instituição, tendo assim que pesquisar e aprender a trabalhar com o software de modelagem.

#### Detalhamento das atividades desenvolvidas:

**Apresentação em Eventos Científicos:** 0 apresentações.

**Resumo sobre a apresentação:**

**Artigos Científicos produzidos a partir da ação de extensão:** 0 artigos

**Resumo sobre o Artigo:**

**Outras produções geradas a partir da ação de Extensão:** 0 produções

**Resumo sobre a Produção:**

#### INFORMAÇÕES DO PROJETO

##### Dificuldades Encontradas:

Dificuldade na divulgação da maratona Uso da ferramenta URI Falta de interesse do público, pela complexidade da área.

##### Observações Gerais:

As atividades do clube de programação em 2019 iniciaram em março com o Planejamento das atividades para o ano e finalizaram em outubro, cumprindo as atividades inicialmente previstas. Assim as atividades realizadas foram: - Finalização das atividades do Clube de Programação em 2018; - Participação no evento: HashCode Google. - Organização e apresentação na A vida de um software: App da MICTI. - Apoio ao ensino nas disciplinas de Lógica de Programação (primeiro ano do EMI), Engenharia de Software (terceiro ano do EMI), Informática para Engenharia (primeiro período de Engenharia de Controle e Automação) e Algoritmos e Programação (primeiro período de Engenharia de Computação). - Busca de bibliografias sobre maratonas de programação, bem como os calendários de maratonas que o clube poderia participar no ano de 2019, 2020. - Apoio técnico ao Projeto do Edital 156, com ajuda técnica para o planejamento e construção de um aplicativo mobile e web. - Construção do site do III JIAL, evento institucional do campus. (www.projetosifc.com.br/jial) - II Maratona de programação: Evento do clube de programação realizado dentro do III JIAL. Para essa atividade foi necessário o estudo sobre a ferramenta URI online (treinamento participantes). Os bolsistas tiveram de construir os troféus em MDF utilizando a cortadora a laser da instituição, assim tendo de apreender a trabalhar com o software de modelagem, bem como auxiliar na execução da maratona, organização do espaço, montagem do caderno de provas e fiscalização, divulgação do evento. A maratona ocorreu no dia 11/06/2019. - Construção da proposta de site para a terceira edição da Semana de Ensino, Tecnologia e Iniciação Científica – SETIC - Organização das oficinas e participação na sala de informática da III SETIC. - Apresentação do projeto "Clube de Programação" na III SETIC. - Apoio ao uso da impressora 3D e cortadora a laser para demais projetos e servidores do campus São Bento do Sul. - Organização da Maratona de Programação: Spin-off para as graduações. - Participação em eventos externos ao IFC: 1º Hackaton "Destinos do Quiriri" - Suporte a gestão de novos projetos para 2020.

#### Lista de Arquivos

Apresentação do Clube de Programação



Banner da II Maratona de Programação



Caderno de questões da II Maratona de Programação



Premiação II Maratona de Programação - Categoria Ensino Médio



Premiação II Maratona de Programação - Categoria Graduação



Ação do Clube de Programação com agricultores do projeto Acolhida na Colônia



Robô construído na Impressora 3D



Robô construído na Impressora 3D



Brindes para os eventos construídos com a cortadora a laser



Brindes para os eventos construídos com a cortadora a laser



Premiação para os eventos construídos com cortadora a laser



Troféus para os eventos construídos com a impressora 3D



Integrantes do clube participando do I Hackaton Caminhos do Quiriri



Integrantes do clube participando do I Hackaton Caminhos do Quiriri



Integrantes do clube participando do I Hackaton Caminhos do Quiriri



#### Validação do Departamento

##### Departamento:

SBS –  
C.C.TEC  
INFORMATICA

##### Avaliador(a):

**Data Análise:** 29/11/2019 21:46:13

**Parecer Depto.:** APROVADO

**Justificativa:** APROVAÇÃO AUTOMÁTICA

##### Validação da Proex

**Data Análise:** 03/02/2020 14:55:07

**Avaliador(a):** RONI RICHARD FUCKNER

**Parecer PROEx:** APROVADO

**Justificativa:** Está de acordo com a Proposta do Projeto.

##### Informações do Projeto

##### Dificuldades Encontradas:

Dificuldade na divulgação da maratona Uso da ferramenta URI Falta de interesse do público, pela complexidade da área.

**Observações Gerais:**

As atividades do clube de programação em 2019 iniciaram em março com o Planejamento das atividades para o ano e finalizaram em outubro, cumprindo as atividades inicialmente previstas. Assim as atividades realizadas foram: - Finalização das atividades do Clube de Programação em 2018; - Participação no evento: HashCode Google. - Organização e apresentação na A vida de um software: App da MICTI. - Apoio ao ensino nas disciplinas de Lógica de Programação (primeiro ano do EMI), Engenharia de Software (terceiro ano do EMI), Informática para Engenharia (primeiro período de Engenharia de Controle e Automação) e Algoritmos e Programação (primeiro período de Engenharia de Computação). - Busca de bibliografias sobre maratonas de programação, bem como os calendários de maratonas que o clube poderia participar no ano de 2019, 2020. - Apoio técnico ao Projeto do Edital 156, com ajuda técnica para o planejamento e construção de um aplicativo mobile e web. - Construção do site do III JIAL, evento institucional do campus. ([www.projetosifc.com.br/jial](http://www.projetosifc.com.br/jial)) - II Maratona de programação: Evento do clube de programação realizado dentro do III JIAL. Para essa atividade foi necessário o estudo sobre a ferramenta URI online (treinamento participantes). Os bolsistas tiveram de construir os troféus em MDF utilizando a cortadora a laser da instituição, assim tendo de apreender a trabalhar com o software de modelagem, bem como auxiliar na execução da maratona, organização do espaço, montagem do caderno de provas e fiscalização, divulgação do evento. A maratona ocorreu no dia 11/06/2019. - Construção da proposta de site para a terceira edição da Semana de Ensino, Tecnologia e Iniciação Científica – SETIC - Organização das oficinas e participação na sala de informática da III SETIC. - Apresentação do projeto "Clube de Programação" na III SETIC. - Apoio ao uso da impressora 3D e cortadora a laser para demais projetos e servidores do campus São Bento do Sul. - Organização da Maratona de Programação: Spin-off para as graduações. - Participação em eventos externos ao IFC: 1º Hackaton "Destinos do Quiriri" - Suporte a gestão de novos projetos para 2020.